GOU-GUEULE !

1. Connaître la température exacte d’un point d’une simulation

Affichage de la température dans l’interface

Gestion des couleurs : bleu (froid) et rouge (chaud)

1. Idem + Savoir si la température en ce point augmente ou diminue dans le temps
2. Savoir si la température en ce point est supérieure ou inférieure à une référence connue (0°, température en autre point…)
3. Savoir si la température en ce point est supérieure ou inférieure à un seuil de danger

Emission d’une vibration